## Opis rešenja

Potrebno je koristiti Kruskal. Tezina grane je cena proširenja puta (može i samo dužina). Voditi računa o jedinicama mere. Grane koje je već autoputevi imaju tezinu 0. Potrebno je sačuvati i originalne tezine grana. Sortirati grane po težinama. Autoputevi su prvi u nizu zbog tezine 0. Zatim sortirati samo autoputeve po originalnim težinama. Pokrenuti Kruskal, od salda se oduzima tezina grane. Ako se dobije to je kraj i ispisuje se .

Druga solucija je da imamo dovoljno novca za izgradnju. Sada mogu da se sruše neki od prvobitnih autoputeva. Autoputevi koji se ne uvrste u stablo – grane koje stvaraju petlju, mogu se srušiti i dobiti novac od rušenja. Na kraju se ispisuje saldo.